神奈川県跆拳道選手権大会 & 交流戦 競技ルール

神奈川県大会 第35回全日本テコンドー選手権大会の予選会(2026年3月21日)。

組手・型共に競技は主審1人・副審4人、審判員5人制(一斉に旗を上げ、旗2本以上で勝利)。

ワンマッチ交流戦 競技は主審1人・副審2人、審判員3人制(旗が2本挙がれば勝利、引き分けあり)。

勝敗に関係なく、3試合ほど試合経験を積む事を目的として開催(順位つけません)。

県大会(全日本大会 予選会)を優先進行しますので、試合が前後します事にご了承下さい。

組手 競技方法 ポイント制…フリースパーリング方式。

| ポイント | 1ポイント | 足による中段への攻撃 | | | |
|------|---|----------------------------|--|--|--|
| | | 手による上段、中段への攻撃(小学生も上段突き解禁)。 | | | |
| | | 足による上段への攻撃 | | | |
| | 2ポイント | 跳んで手による上段への攻撃(直突きのみ) | | | |
| | | 跳んで足による中段への攻撃 | | | |
| | 3ポイント | 跳んで足による上段への攻撃 | | | |
| 反則 | ・帯より下部の攻撃。背中、後頭部への攻撃 | | | | |
| | ※ 上記を行った場合、注意1(注意3で減点1)。 | | | | |
| | ・頭突き、肘、膝、貫手、手刀、背刀、振り向いて裏拳(バックプロー)、打ちぬくフック、倒れた相手への攻撃 | | | | |
| | ※ 上記を行った場合、当たらなくても減点1(減点3で失格)。 | | | | |
| | ・相手への侮辱、審判への侮辱、平常心を失った時など = 減点3 | | | | |
| | ※ 上記を行った場合、即失格(セコンドや応援団が行った場合も同じく選手が失格となる)。 | | | | |
| 追加事項 | ①基本ポイントルール、但し 8カウントのダウンで即試合終了。 | | | | |
| | 但し、7カウント内で構えが出来れば、ダウンしてもポイントとして加算。 | | | | |
| | ②一方の選手が試合続行不可能な場合、主審の判断によりその場で試合終了。 | | | | |
| | 審判の旗による判定を行う。 | | | | |
| | ③ <u>突き(パンチ)において、打ち抜きは禁止</u> 。打ち手を戻してポイントとする。 | | | | |
| | ④バックハンド等は認めない(上記記載の通り、減点対象)。 | | | | |
| | ⑤飛沫、衛生面より、面防具は基本的に自分の物を使用。 <u>マウスガードの着用</u> も義務づけとする。 | | | | |
| | <u>⑥ワンマッチ戦は、勝敗だけでなく引き分けもある</u> 。 | | | | |

☆ その他、全て主審の判断に一任する。ITF国際ルールに準じながら、県大会ルールにて行います。

組手

| 区分け | | 防具(ITF指定) | 胴防具 (本部貸出) | 競技時間 | |
|-----|--------|---------------------------|---------------|-------|-----|
| | | | | 本戦 | 延長戦 |
| 県大会 | 高校生以上 | 手・足・面自由(男子ファールカップ)・マウスガード | 自由 | 2分 | 1分 |
| | 小中学生の部 | 手・足・面防具(男子ファールカップ)・マウスガード | 自由 | 1分30秒 | 1分 |
| 交流戦 | 高校生以上 | 手・足・面自由(男子ファールカップ)・マウスガード | 自由 | 1分30秒 | なし |
| | 小中学生の部 | 手・足・面防具(男子ファールカップ)・マウスガード | 自由 | 1分30秒 | なし |
| | 肩タッチの部 | 軍手着用(主催者より貸出) | 自由 | 1分30秒 | なし |

- ☆ 時間は主審のタイム宣告が無い限り流します。県大会の中高女子クラスは、本戦 1分30秒。
- ☆ 手・足・面防具は各自で準備する。交流戦のみ、面防具の貸出あり(随時拭いて返却する事)。

型 ①呼吸(気合い)、②力、③リズム、④正確性、⑤サインウェーブ 5つの項目で競技をする。

- ☆ 判定は一斉に旗を上げ、旗2本以上で勝利。トーナメントなので引き分けなし。
- ☆ 決勝戦含め全ての試合、自由の型(好きな型)を選手が1つ選び演技する。
- ☆型の間違い=負けではありません→上記④正確性で減点。間違えても諦めず続けて下さい。

肩タッチ ポイント制…肩をタッチして1ポイントとする。

審判がポイントが入ったと判断した時点で一度止め、その時点で2本旗が上がれば1ポイント獲得。 試合が終了した時点でポイントの多い選手が勝者となる。引き分けあり。

格好良い技 制限時間は1分、演技内容は自由、自己アピールを行う。合計点の高い選手から順位を付ける。